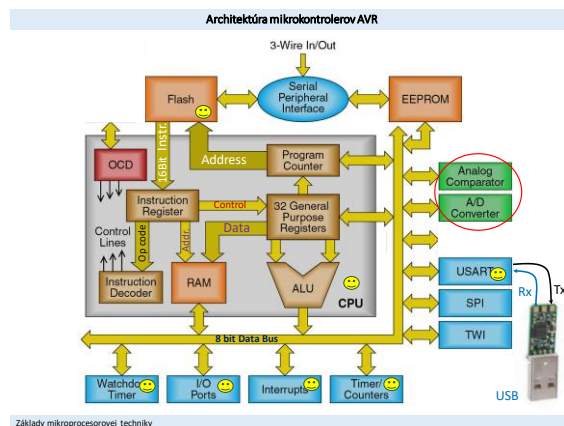


Týždeň	Prednášky	Cvičenia
1.	Úvod do predmetu- Číselné systémy v elektronike, kódovane čísel- Jazyk C: Úvod do digitálnej elektroniky.	Inštalácia:— IDE-Microchip-Studio -driver pre-Arduino-kit
2.	Polovodičové pamäte	Práca s-Microchip-Studio; definovanie projektu
3.	ATmega328, pamäť, generovanie hodinových signálov, manažment napájania, reset	Práca s-Microchip-Studio preklad, simulácia projektu
4.	Vstupy-výstupy	Práca s-vstupmi a výstupmi
5.	Externé a interné prerušenia, Watchdog-časovač	Práca s-prerušeniami Výber zadania-na zápočet
6.	Sériové komunikačné prostriedky-USART-Tx	Práca s-USART-TX-Práca-na zadani
7.	Sériové komunikačné prostriedky-USART-Rx	Práca s-USART-RX-Práca-na zadani
8.	TC0-Normal-mode	Práca s-TC0-Práca-na zadani
9.	TC0-Fast-PWM-mode, Rázovo-korektná a CTC-PWM	Práca s-TC0-Práca-na zadani
10.	AC komparátor, AD prevodník	Programovanie AD. Práca na zadani
11.	EEPROM, FUSE bity	Programovanie EEPROM. Práca na zadani
12.	I2C zbernica	Zápočet - Praktická práca s MCU
13.	Predtermín - Zápočet - Praktická práca s MCU	Zápočet - Praktická práca s MCU

Základy mikroprocesorovej techniky

1



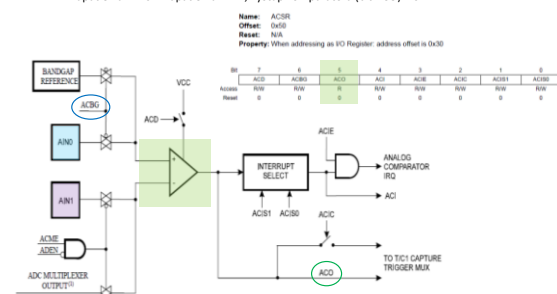
Základy mikroprocesorovej techniky

2

ATmega328P – AC analógový komparátor

Analógový komparátor porovnáva vstupné napätie na kladnom vstupe **AINO** (PD6) a zápornom vstupe **AINI** (PD7). Ak je napätie na vstupe **AINO** vyššie ako na **AINI**, nastaví sa príznakový bit v status registri **ACSR.ACO**.

- Ak napätie na **AINO** > napätie na **AINI**, výstup komparátora (bit **ACO**) = 1
- Ak napätie na **AINO** < napätie na **AINI**, výstup komparátora (bit **ACO**) = 0



Základy mikroprocesorovej techniky

3

ATmega328P – AC analógový komparátor

Name:	ACSR
Offset:	0x50
Reset:	N/A
Property:	When addressing an I/O Register: address offset is 0x30

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Access	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read	Read
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

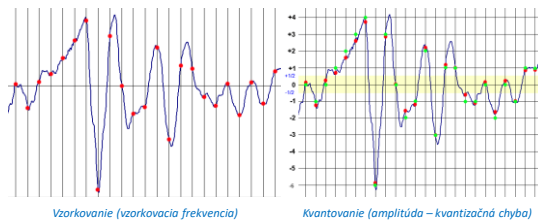
Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
-----	---	---	---	---	---	---	---	---

ADC – analógovo / digitálny prevodník (112-118)

Analógovo digitálny prevodník (ADC) je elektronická súčiastka určená pre prevod spojitého (analógového) signálu (napätia) na signál diskretný (digitálny) signál. Dnes je to súčasť každého MCU.

Prevod spojitého signálu na diskretný prebieha v dvoch fázach:

- **Vzorkovanie** signálu - v presných časových intervaloch sa odoberajú vzorky analógového signálu.
- **Kvantovanie** signálu - každej vzorke sa priradí najbližšia kvantovaná číselná hodnota.

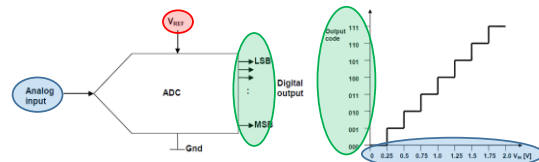


Základy mikroprocesorovej techniky

7

Typy ADC

- Komparačný ADC: najrýchlejší typ prevodníka, pretože prevod prebieha v jednom časovom okamihu.
- Kompenzačný ADC: zahŕňa niekoľko typov, vrátane prevodníka s **postupnou aproximáciou**, ktorý predstavuje kompromis medzi rýchlosťou a rozlíšením.
- Integrovaný ADC: základom jeho činnosti je integrátor, používaný v multimetroch.
- Sigma-delta prevodník: Poskytuje vysoké rozlíšenie a lineárnu na úkor malej rýchlosti prevodu.
- **Vstupné analógové napätie** je hodnota vstupného meraného napätia.
- **Referenčné napätie** V_{REF} používa sa na prevod vstupného napätia, určuje maximálnu hodnotu vstupného napätia ($V_{REF} \Rightarrow$ Analog input).
- **Rozlíšenie** je počet napätových úrovní, na ktoré je možné rozdeliť merané napätie. Počet úrovní sa vypočíta ako 2^n , kde n je počet bitov ADC. Napríklad, 10 bitový ADC má rozlíšenie 1024.
- Kvantizačné minimum predstavuje najmenšiu napätovú zmenu, ktorú dokáže ADC rozpoznať $V_{REF} / 2^n$.

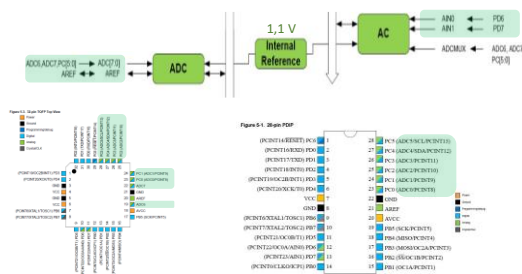


Základy mikroprocesorovej techniky

8

ATmega328P – analógovo / digitálny prevodník ADC (28.) (112-119)

- Obsahuje **10 bitový ADC s postupnou aproximáciou**.
- Čas prevodu: **13 – 260 us**.
- 6 multiplexovaných **Single Ended** vstupných kanálov: ADC0 (PC0) – ADC5 (PC5) (TQFP32 - 8 vstupov).
- Rozsah vstupného napätia **0 – AREF**, (externé referenčné napätie).
- Rozsah vstupného napätia **0 – 1,1 V**, ak sa použije interné referenčné napätie 1,1 V.
- Teplotný senzor na čipe.



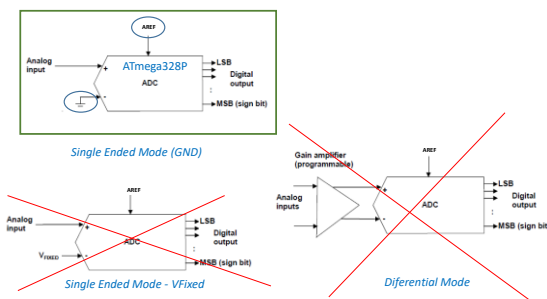
Základy mikroprocesorovej techniky

9

ATmega328P – analógovo / digitálny prevodník ADC (28.)

Konverzný mód definuje, ako ADC spracováva vstupné analógové napätie a generuje výstupnú číselnú hodnotu. Existujú dva typy konverzie vstupného napätia:

- **Single Ended Mode:** napätie sa je meria voči referenčnému potenciálu (GND, alebo iný potenciál).
- **Differential Mode:** meria sa rozdielové napätie medzi dvoma vstupnými signálmi (diferenčné napätie).



Základy mikroprocesorovej techniky

10

ATmega328P – ADC

Referenčné napätie môže byť: (28.5)

- AVCC, ktoré napája analógové obvody
- Interné referenčné napätie 1,1V
- AREF, externé referenčné napätie

Vstupné napätie: (28.5)

- Senzor teploty čipu MCU (1mV/°C)
- 0V (GND)
- 1,1V interné referenčné napätie
- ADC5 – ADC7 (pre TQFP, VQFN)
- ADC0 – ADC5 (pre DIP28)

Vzorkovacia frekvencia ADC: (28.4)

- Musí byť z rozsahu 50kHz až 200kHz
- Prescaler: $2, 4, 8, 16, 32, 64, 128$
- $f_{ADC} = f_{clk} / \text{Prescaler} = 16\text{MHz} / 128 = 125\text{kHz}$

10-BIT DAC + S/H komparátor:

- prvá konverzia 25 ADC cyklov
- každá nasledujúca 13 ADC cyklov

ADC Dátový register: (28.7)

$$U_{IN} = \frac{ADC \times U_{REF}}{1024}$$

$$U_{IN} = \frac{[(ADCH \ll 8) | ADCL] \times U_{REF}}{1024}$$

Generovanie prerušenia

Základy mikroprocesorovej techniky

11

ATmega328P – ADC – registre (28.9)

ADCSRA – ADC Control and Status Register A

Name: ADCSRA
Offset: 0x7A
Reset: 0x00
Property: -

22
DMA
ADC
ADC Conversion Complete

7
6
5
4
3
2
1
0

Access
Reset

ADSC
ADIF
ADSCF
ADIFCF
ADSCF
ADIFCF
ADSCF
ADIFCF

R/W
R/W
R/W
R/W
R/W
R/W
R/W
R/W

0
0
0
0
0
0
0
0

Bit 7 – ADEN: ADC Enable

Bit 6 – ADSC: ADC Start Conversion

Bit 5 – ADATF: ADC Auto Trigger Enable

Bit 4 – ADIF: ADC Interrupt Flag

Bit 3 – ADIFC: ADC Interrupt Enable

Bit 2 – ADPS: ADC Prescaler Select

Bit 1 – ADPS: ADC Prescaler Select

Bit 0 – ADPS: ADC Prescaler Select

Table 28.5.

ADPS[2:0]	Division Factor
000	2
001	2
010	4
011	8
100	16
101	32
110	64
111	128

Základy mikroprocesorovej techniky

12

ATmega328P – ADC – registre (28.9)

ADCSRB – ADC Control and Status Register B

Name: ADCSRB
Offset: 0x7B
Reset: 0x00
Property: -



Bit 6 – ACME: Analog Comparator Multiplexer

Bits 2 – ADIFSC: ADC Auto Trigger Source

Bits 1 – ADIFSN: ADC Auto Trigger Source

Bits 0 – ADIFSO: ADC Auto Trigger Source

Tabuľka 28.3. ADC Voltage Reference Selection

ADIFSC[2:0]	Trigger Source
000	Free Running mode
001	Analog Comparator
010	External Interrupt Request 0
011	Timer/Counter0 Compare Match A
100	Timer/Counter0 Overflow
101	Timer/Counter1 Compare Match B
110	Timer/Counter1 Overflow
111	Timer/Counter1 Capture Event

Základy mikroprocesorovej techniky

13

ATmega328P – ADC – registre (28.9)

ADMUX – ADC Multiplexer Selection Register

Name: ADMUX
Offset: 0x7C
Reset: 0x00
Property: -



Tabuľka 28.3. ADC Voltage Reference Selection

REFSEL[1:0]	Voltage Reference Selection
00	AREF: Internal V_{REF} turned off
01	AV_{CC} with internal capacitor at AREF pin
10	Reserved
11	Internal 1.1V Voltage Reference with external capacitor at AREF pin

Tabuľka 28.4. Input Channel Selection

MUX[4:0]	Single Ended Input
0000	ADC0
0001	ADC1
0010	ADC2
0011	ADC3
0100	ADC4
0101	ADC5
0110	ADC6
0111	ADC7
1000	Temperature sensor
1001	Reserved
1010	Reserved
1011	Reserved
1100	Reserved
1101	Reserved
1110	1.1V (V_{REF})
1111	0V (GND)

Základy mikroprocesorovej techniky

14

ATmega328P – ADC – registre (28.9)

ADCL – ADC Data Register Low

ADCH – ADC Data Register High

Keď je ukončený AD prevod, 10 bitový výsledok je uložený v dvoch 8 bitových registroch. Bity v týchto registroch môžu byť zoradené dvoma spôsobmi:

- Ak bit ADLAR = 0 (ADMUX register), potom sú bity zarovnané vpravo:



- Ak bit ADLAR = 1 (ADMUX register), potom sú bity zarovnané vľavo:



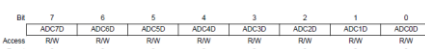
Základy mikroprocesorovej techniky

15

ATmega328P – ADC – registre (28.9)

DIDR0 – Digital Input Disable Register 0

Name: DIDR0
Offset: 0x7E
Reset: 0x00
Property: -



Analogové vstupy by mali mať vypnutú vyrovnávaciu pamäť digitálneho vstupu. Ak je analogové napätie (signál) pripojené na analogové vstupy, digitálny vstupný buffer pre tieto vstupy nie je potrebný a preto je možné ho vypnúť zapisaním logickej 1 do odpovedajúceho bitu registra DIDR0.

Základy mikroprocesorovej techniky

16

ATmega328P – ADC – prevod vstupného analogového napätia

1. Príklad inicializácie ADC

- Povolíť bit ADEN v ADCSRA na aktiváciu modulu ADC.
- Nastaviť vzorkovaciu frekvenciu ADC pomocou bitov ADPS[2:0] v ADCSRA registri, tak aby bola z rozsahu 50kHz - 200kHz. Pri oscilátore 16MHz je potrebné delenie číslom 128.
- Vypnúť vstupný buffer pre použité analogové vstupy v registri DIDR0.
- Nastaviť referenčné napätie pomocou bitov REFSEL[1:0] v ADMUX registri.

```
void Init_ADC (void)//Init A/D converter
{
    //Enable ADC, Division Factor 128
    ADCSRA |= (1<<ADEN)|(1<<ADPS2)|(1<<ADPS1)|(1<<ADPS0);
    // Disable Digital Input on ADC Channel 0,1,2,3,4,5 to reduce power consumption
    DIDR0 = 0x3F;
    //AVcc Reference
    ADMUX |= (1<<REFSEL);
}
```

2. Vykonalenie AD prevodu a získanie hodnoty AD prevodu

- nastaviť vstupný kanál ADC pomocou bitov MUX[3:0] v ADMUX registri,
- nastaviť bit začatia prevodu ADSC v ADCSRA registri, aby sa spustil jeden AD prevod,
- čakať na ukončenie AD prevodu (test bitu ADIF v registri ADCSRA),
- prečítať hodnotu ADC ($ADCH \times 100 + ADCL$) a nulovať bit ADIF.

```
unsigned int ADC_read (unsigned char channel)
{
    ADMUX &= 0x0F; ADMUX |= channel;
    ADCSRA |= (1<<ADSC); //Start A/D
    while(!(ADCSRA & (1<<ADIF))); //Wait for conversion to complete
    ADCSRA &= ~(1<<ADIF);
    return (ADC);
}
```

Základy mikroprocesorovej techniky

17

ATmega328P – ADC – prevod vstupného analogového signálu

Meranie teploty pomocou senzora na čípe (28.8)

- povolíť bit ADEN v ADCSRA na aktiváciu modulu ADC.
- nastaviť vzorkovaciu frekvenciu ADPS[2:0] v ADCSRA (od 50kHz do 200kHz).
- nastaviť referenčné napätie REFSEL[1:0] v ADMUX (Interná referencia 1,1V).
- nastaviť vstupné napätie pomocou bitov MUX[3:0] na kanál 8 v ADMUX.
- Nastaviť bit štartu konverzie ADSC v ADCSRA, aby sa spustila jedna konverzia.
- Čakať na ukončenie AD konverzie (testovať bit ADIF v registri ADCSRA) alebo použiť prerušenie ADC Conversion Complete.
- nulovať bit ADIF
- prečítať hodnotu ADC data register ($ADCH \times 100 + ADCL$) (výsledok je v mV)

Temperature	-45°C	+25°C	+85°C
Voltage	242mV	314mV	380mV

```
int teplota;
float tep1;

teplota = ADC_read(8);
tep1 = (float)teplota * 1.1 * 1000.0 / 1024.0;
sprintf (buffer, "Channel_8: %04d %3.2fW %2.1f°C %s\n\r", teplota, tep1, tep1-358.0, text);
USART_Transmit_Text();
```

Základy mikroprocesorovej techniky

18

ATmega328P-ADC-příklad

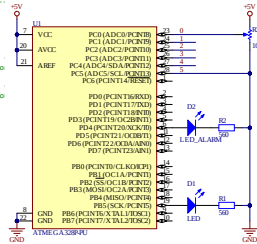
ADC.c

```

//-----
void Init_ADC (void) //Init A/D converter
{
    //Enable ADC, Division factor 128 1600Hz/128 = 125kHz
    ADCSRA |= (1<<ADSCF) | (1<<ADIFSCF) | (1<<ADIFRSCF);
    //Disable Digital Input on ADC Channels to reduce power consumption
    DIDR0 = 0x2F;
    //Vcc Reference
    ADMUX |= (1<<REFS0);
}

//-----
unsigned int ADC_read (unsigned char channel)
{
    ADMUX <= 0x0F;
    ADMUX |= channel;
    ADCSRA |= (1<<ADSCF);
    while(!((ADCSRA & (1<<ADIF)))); //Wait for conversion to
    ADCSRA &= ~(1<<ADIF); //Clear flag AD conversion
    ADCSRA |= (1<<ADIF); //Start single A/D
    while(!((ADCSRA & (1<<ADIF)))); //Wait for conversion to
    ADCSRA &= ~(1<<ADIF); //Clear flag AD conversion
    return (ADC); //ADC = ADCH + ADCL
}

```



Základy mikroprocesorové techniky